

UPORABNIŠKA DOKUMENTACIJA
za
študentsko socialno omrežje
studentPal

Matevž Mak, Gregor Sotlar

Koper, 9.7.2020

Kazalo vsebine

| | |
|-----------------------------|----------|
| Uvod | 2 |
| Namen | 2 |
| Ciljna skupina | 2 |
| Uporabniški vmesnik | 2 |
| Grafična podoba | 3 |
| Sistemske zahteve | 3 |
| Upravljanje vmesnika | 3 |
| Primer uporabe | 3 |
| Primer | 3 |

1. Uvod

1.1. Namen

Namen uporabniške dokumentacije je, da predstavi končnemu uporabniku pomembne informacije iz vidika uporabnika ter predstavi na primeru kako uporabljati platformo studentPal.

1.2. Ciljna skupina

Ciljna skupina platforme studentPal so študentje, ki so v procesu izobraževanja in si želijo svoje znanje nadgraditi ali deliti z drugimi.

1.3. Uporabniški vmesnik

Osnova uporabniškega vmesnika je ang. *single page application (SPA)*.

Prednost tovrstne aplikacije je iz vidika uporabnika, to da ga vodimo skozi interakcijo po aplikaciji, kar olajša uporabniku iskanje želene vsebine, ter, da daje občutek oziroma izkušnjo, ki jo dajejo mobilne aplikacije. Slednje je pomembno, namreč aplikacija je oblikovana za mlade študente, ki bodo šele prišli študirati v naslednjih letih in predvideva se, da bodo te generacije še bolj vajeni uporabe mobilnih aplikacij, zato pričakujejo tako izkušnjo.

Poleg tega omogoča SPA, da ni potrebno ob vsaki spremembi na aplikaciji osveževati celotne strani temveč samo dele strani, kar prinese manj obremenitve prenosa podatkov, predvsem pa bolj hitro in odzivno uporabniško izkušnjo.

Še ena pomembna prednost je, da če imamo slabo povezavo z internetom se podatki aplikacije shranjujejo lokalno na naši napravi, ko pa je povezava spet boljša se sinhronizirajo.

1.4. Grafična podoba

Videz uporabniškega vmesnika je formalen, čeprav platforma ni del nobene formalne institucije, se pa predvideva, da so uporabniki del formalnega izobraževanja.

Grafična podoba platforme je narejena tako, da so moduli med seboj vizualno ločljivi kot je razvidno iz Slike 11 a kljub temu je grafična podoba kot celota vizualno dovolj koherentna.

2. Sistemske zahteve

Zahteve so, da ima uporabnik dovolj zmogljiv osebni računalnik, tablico ali pametni telefon, ki omogoča uporabo spletnega brskalnika in ima dostop do svetovnega spleta.

3. Upravljanje vmesnika

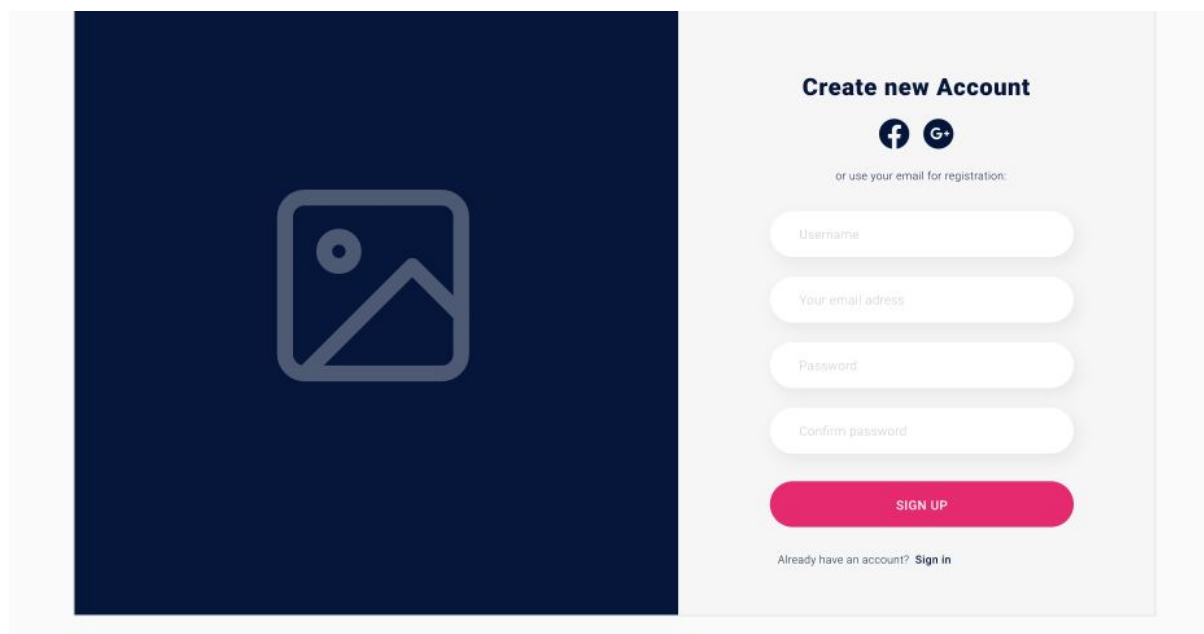
Uporabnik za upravljanje vmesnika potrebuje način upravljanja kurzorja in možnost vnosa besedila. Glede na napravo s katero dostopamo so to lahko različni načini od računalniške miške do uporabe prstov na zaslonu občutljivem na dotik.

4. Primer uporabe

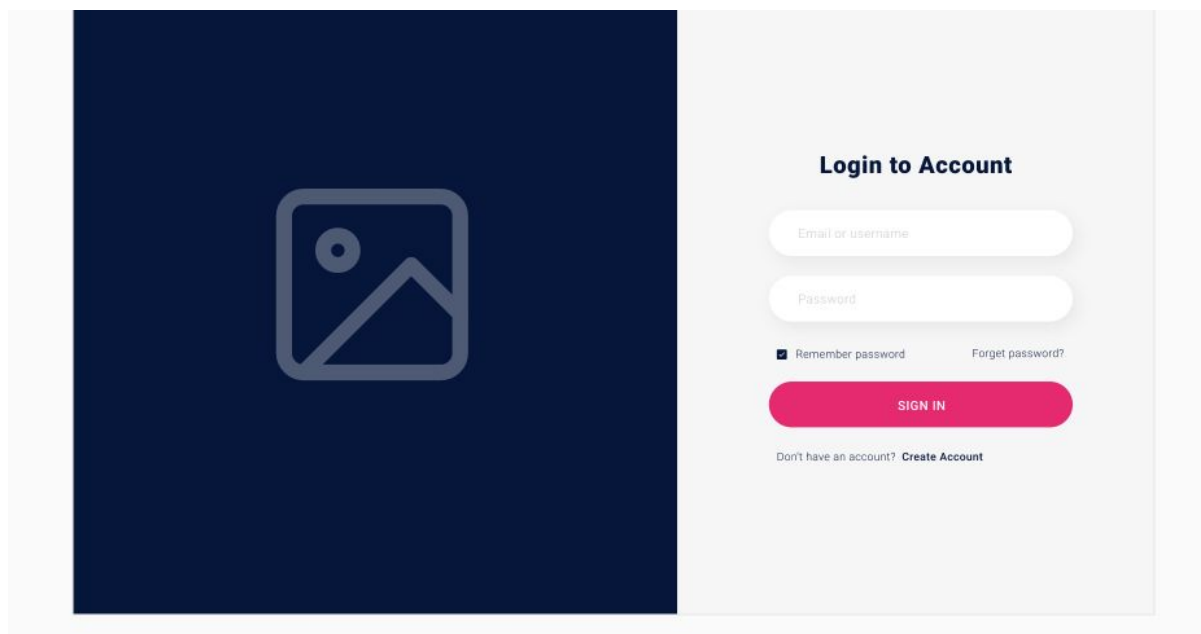
Primer uporabe predstavlja eno od možnosti uporabe platforme in je v informativne namene, tako da niso predstavljene vse funkcionalnosti platforme, kot je na primer klepetalnica ali generiranje zapiskov.

4.1. Primer

Uporabnik ob prihodu na platformo lahko izbere med dvema možnostima ali ustvari nov račun (Slika 1) ali pa se prijavi v obstoječega (Slika 2).

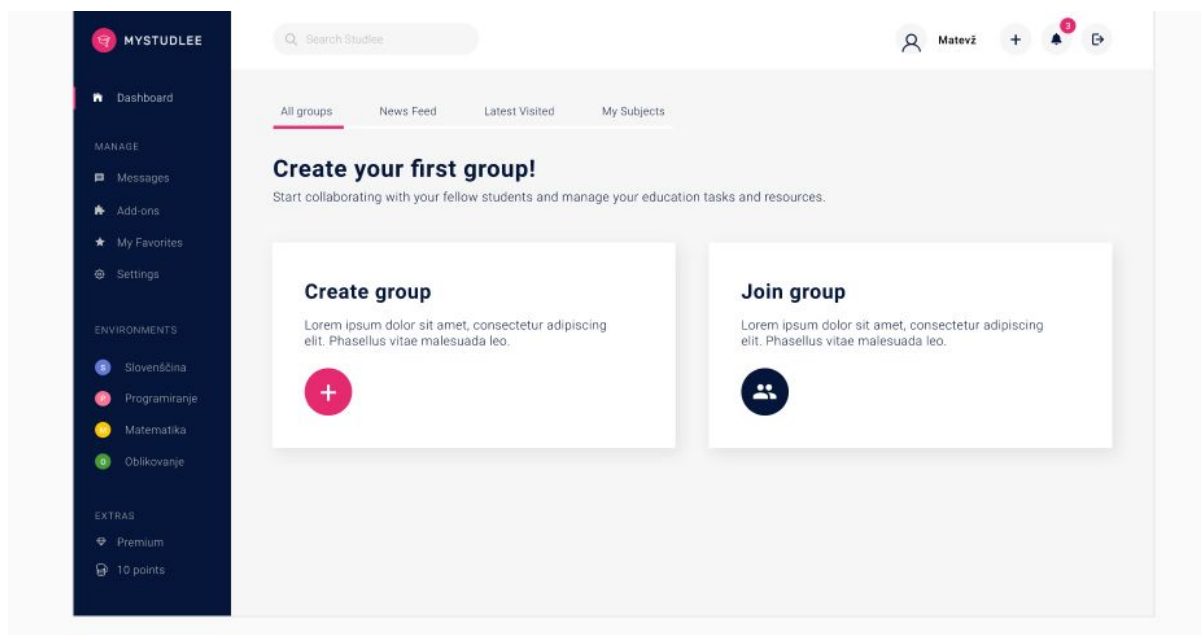


Slika 1. Prikazuje stran za ustvarjanje računa.



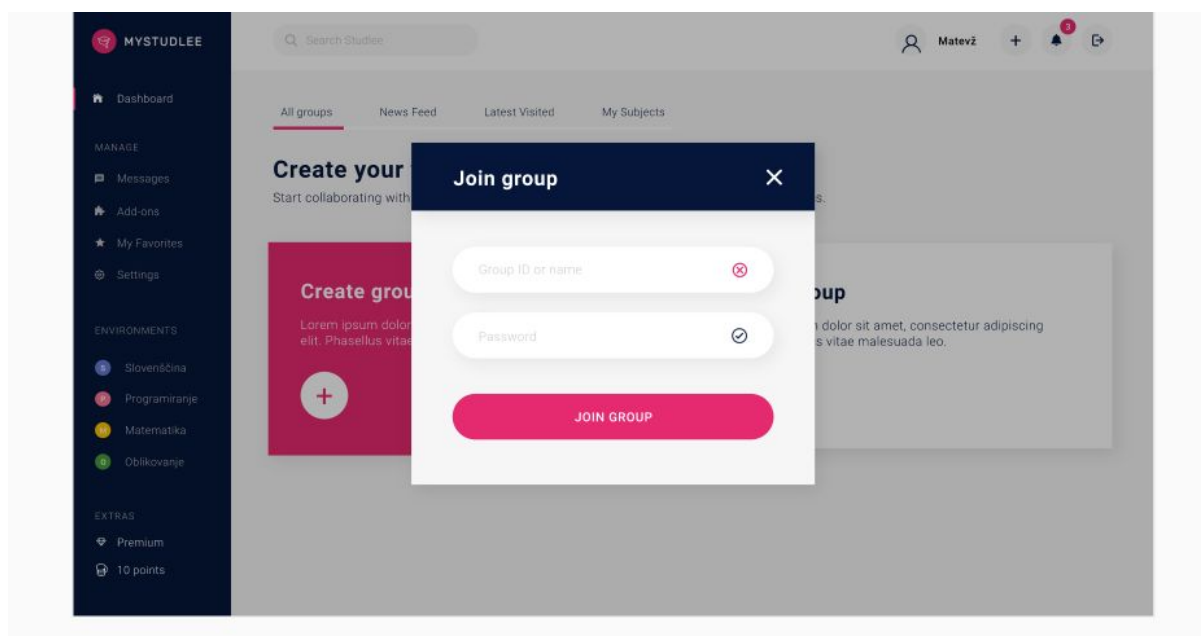
Slika 2. Prikazuje stran, kjer se uporabnik prijavi v obstoječi uporabniški račun.

Ko je uporabnik ustvari uporabniški račun in se prijavil v njega, lahko ustvari svojo prvo skupino ali pa se pridruži že obstoječi skupini (Slika 3).



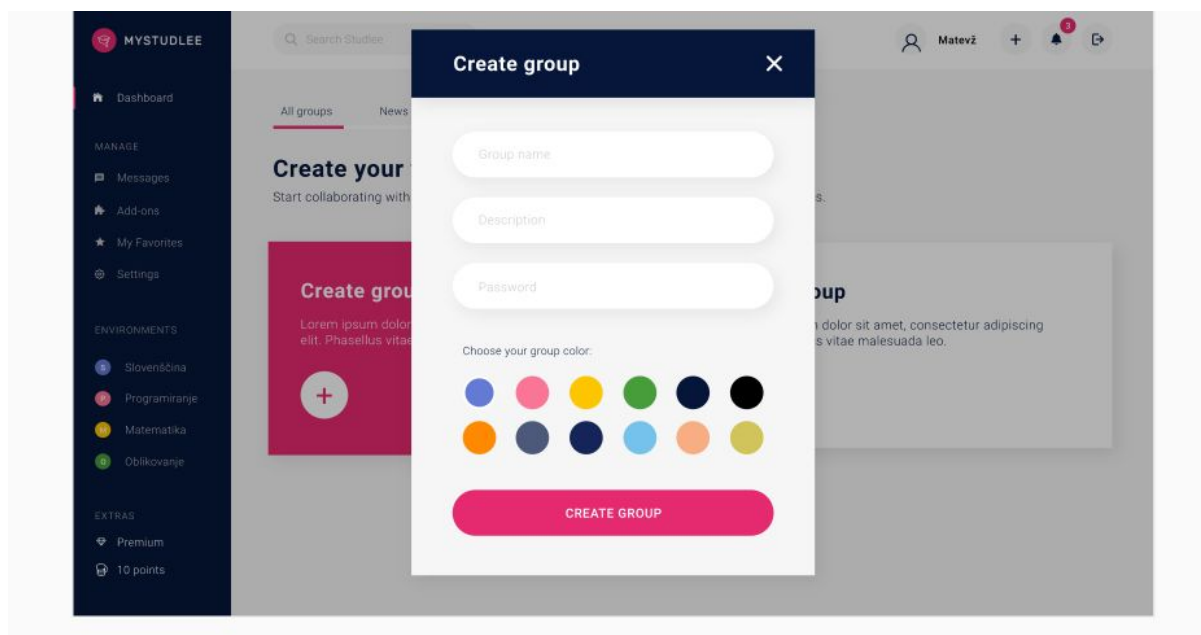
Slika 3. Prikazuje možnosti ustvarjanja skupine ali pridružitve obstoječi skupini.

Ob izbiri možnosti pridružitvi obstoječi skupini, se uporabniku prikaže modul v katerega mora vnesti ID skupina oziroma njeno ime in geslo (Slika 4).



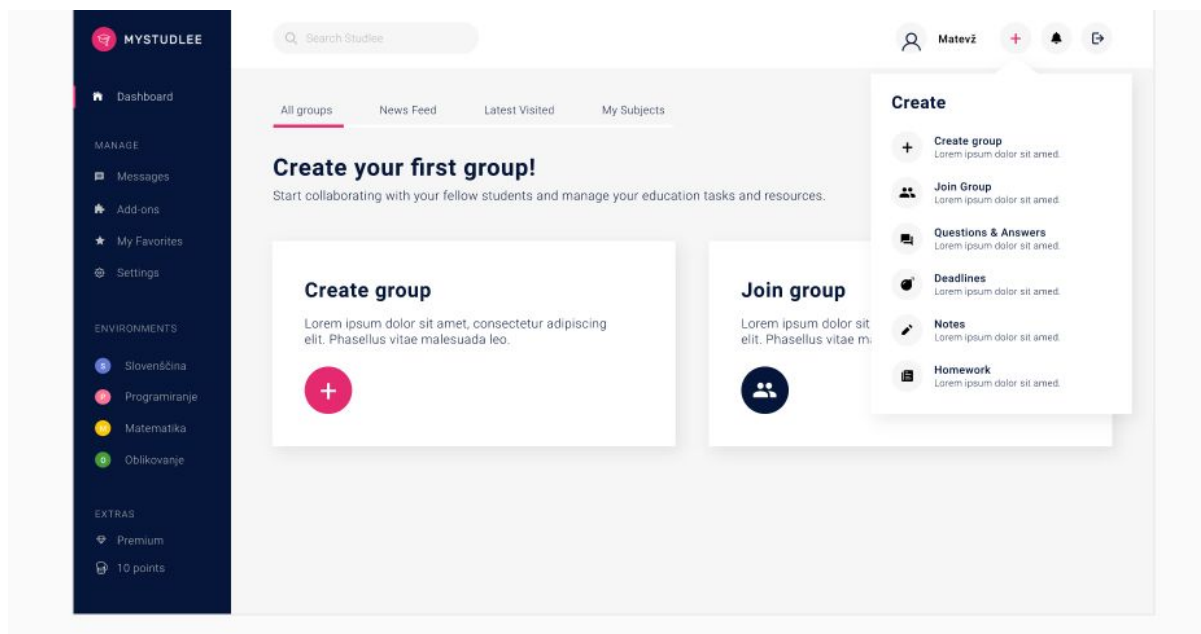
Slika 4. Modul za pridružitve skupini.

Če je uporabnik izbral možnost ustvariti novo skupino, se mu pojavi modul, kjer mora uporabnik vnesti ime skupine, opis, geslo in barvo skupine (Slika 5).



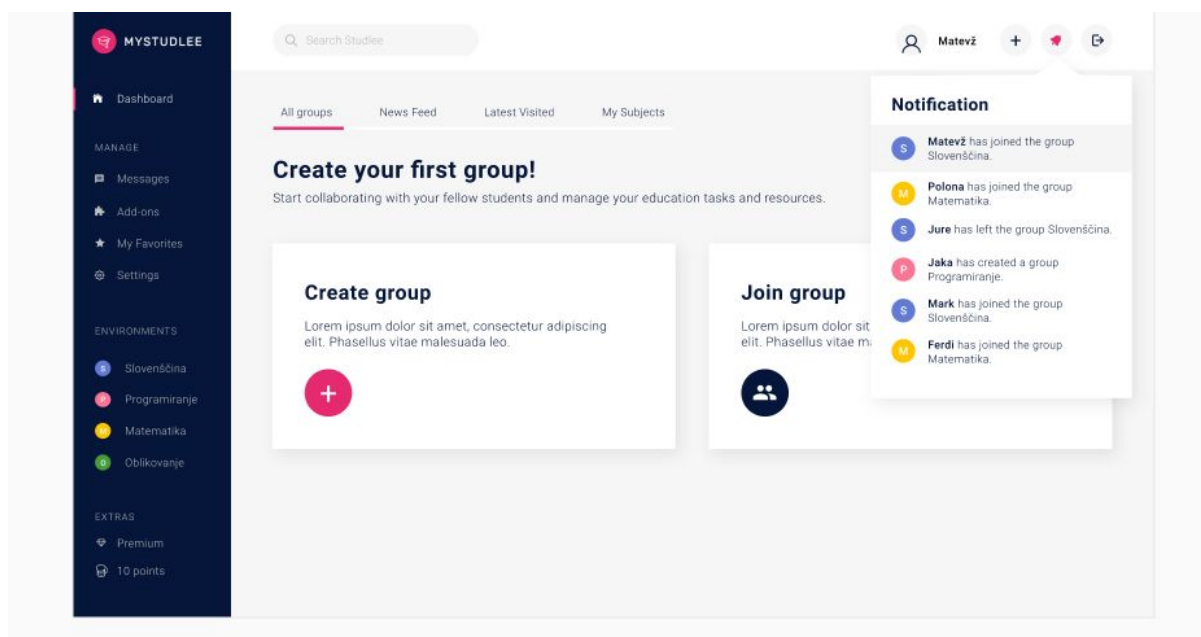
Slika 5. Prikazuje modul za ustvarjanje nove skupine.

Uporabnik lahko vedno ustvari novo skupino ali se pridruži obstoječi tudi preko orodne vrstice, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu strani pod ikono +. Poleg tega lahko pod to ikono izberemo možnosti za dostop do modula za postavljanje ali odgovarjanje na vprašanja ali pa za dostop do modula za vnos novih rokov, zapiskov ali domačih nalog (Slika 6).



Slika 6. Prikazuje možnost izbire menuja + v orodni vrstici.

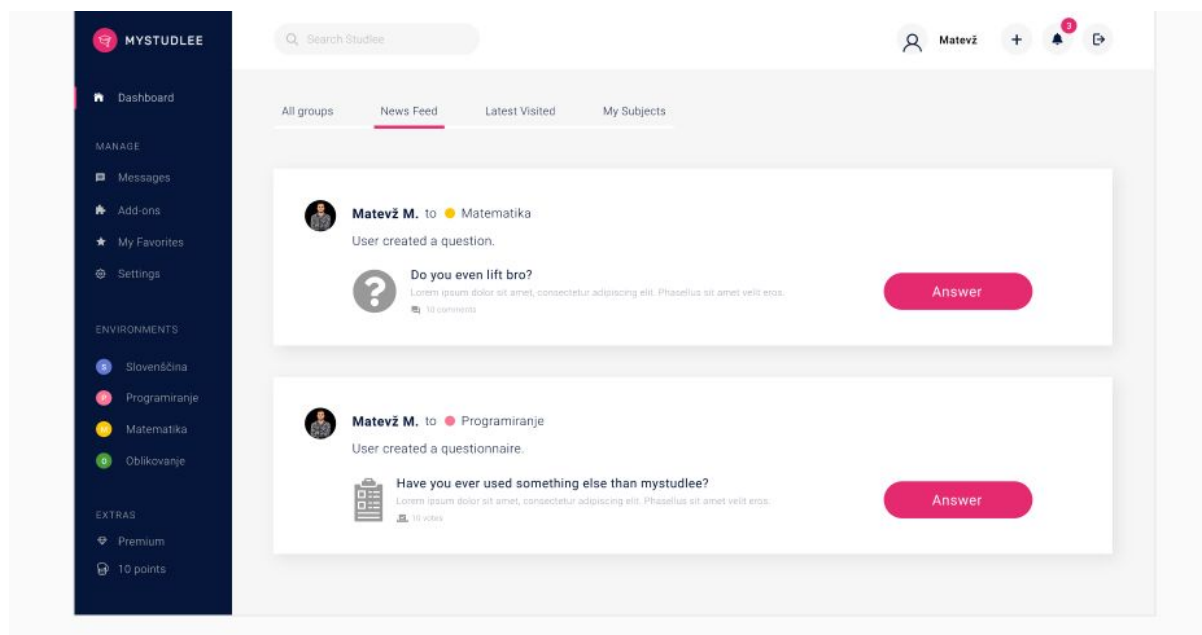
Poleg ikone + je v orodni vrstici ikona zvonca, ki prikazuje vsa za uporabnika pomembna obvestila in aktivnosti znotraj skupin, ki jih je ustvarila ali se jim pridružil (Slika 7).



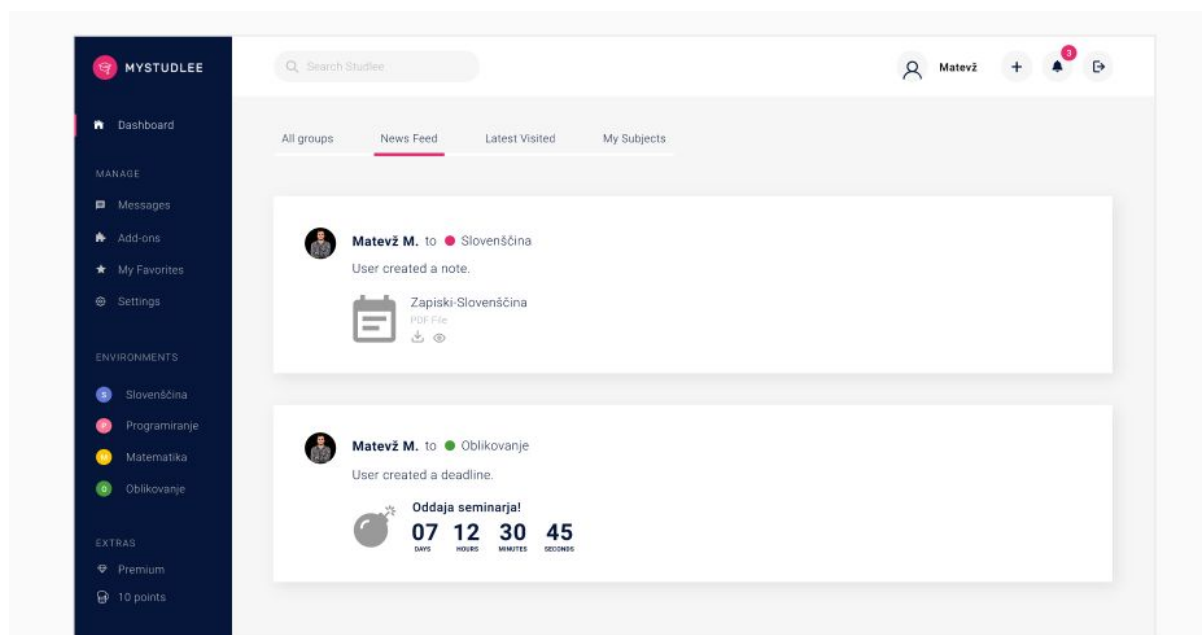
Slika 7. Prikazuje primer izbire ikone zvonca v orodni vrstici, kjer so prikazana pomembna obvestila.

Do seaj se je opisovalo primer da smo se nahajali v pogledu All groups. Vendar platforma omogoča med drugim tudi pogled News Feed, kjer lahko najdemo vprašanja

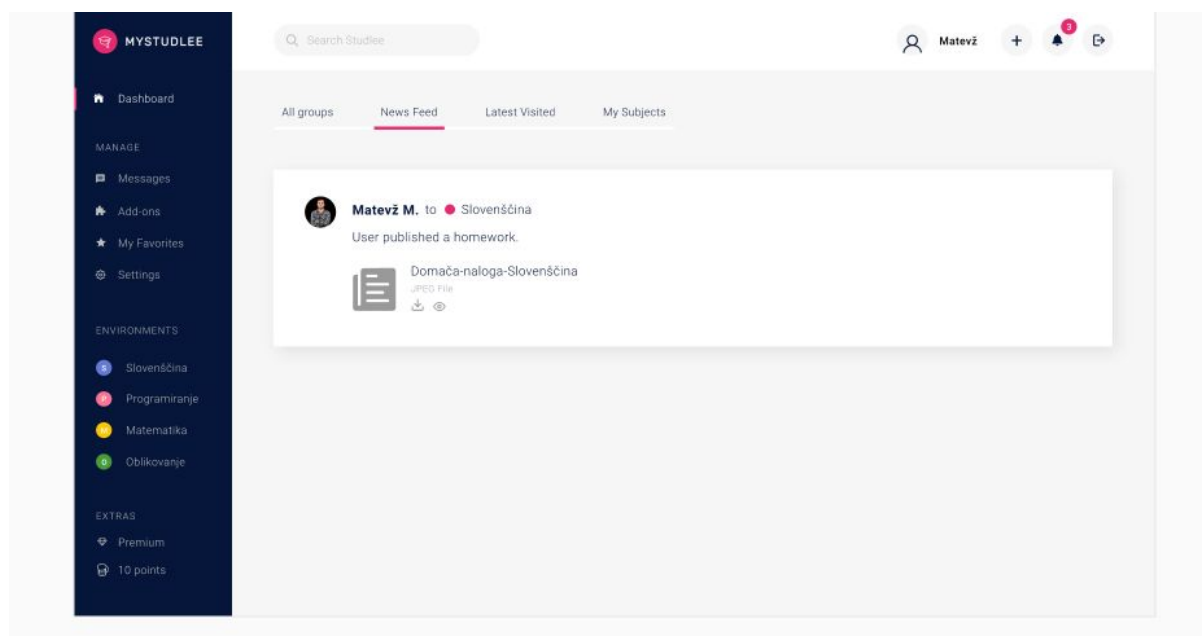
in vprašalnike na katere lahko odgovorimo, objavljene domače naloge, objavljene zapiske ali bližajoče se roke (Slike 8, 9, 10).



Slika 8. Prikazuje primer vprašanja in vprašalnika v pogledu News Feed.

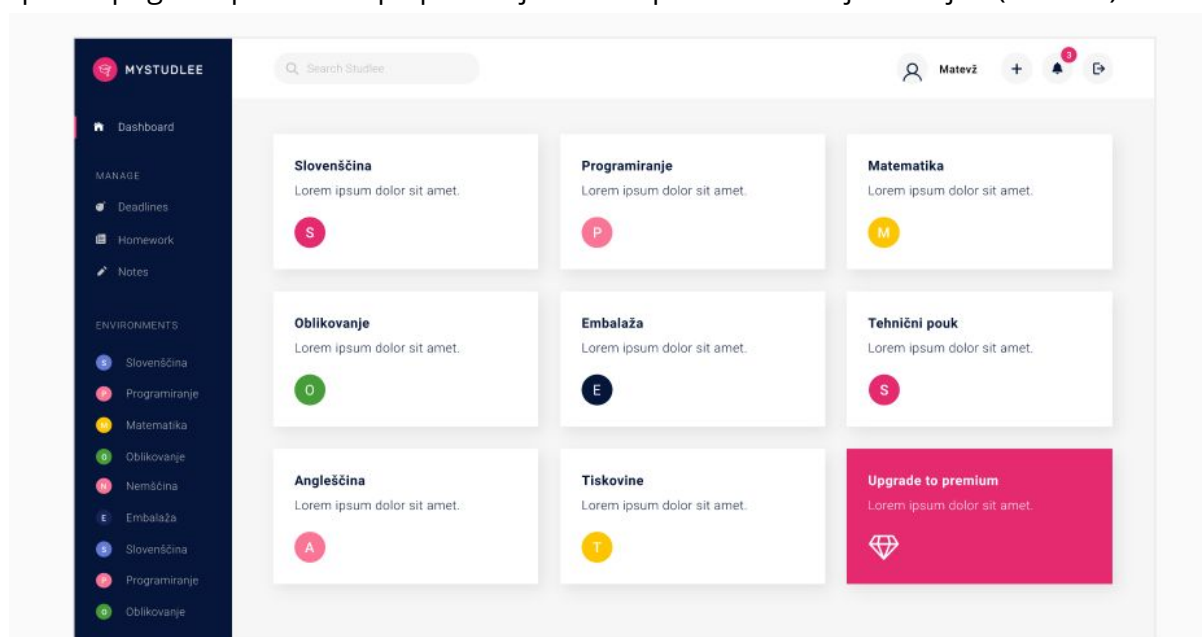


Slika 9. Prikazuje primer zapiskov in roka za oddajo v pogledu News Feed.



Slika 10. Prikazuje primer domače naloge v pogledu News Feed.

Splošni pogled uporabnika pa prikazuje vse skupine v katerih je včlanjen (Slika 11).



Slika 11. Prikazuje splošni pogled z vsemi skupinami.

