

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki v grafičnem razvojnem okolju (Projektna naloga)

Matjaž Šuber

Univerza na Primorskem  
Fakulteta za matematiko, naravoslovje in  
informacijske tehnologije

- Poravnava medicinskih slik
- Namen projektne naloge
- Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki
  - Geometrijska transformacija
    - Globalna geometrijska poravnava
    - Lokalna geometrijska poravnava
  - Komponente in vmesniki
- Integracija v grafično razvojno okolje
  - REG podatkovna struktura
  - REG-API programski vmesnik
- Testiranje
- Rezultati
- Vprašanja

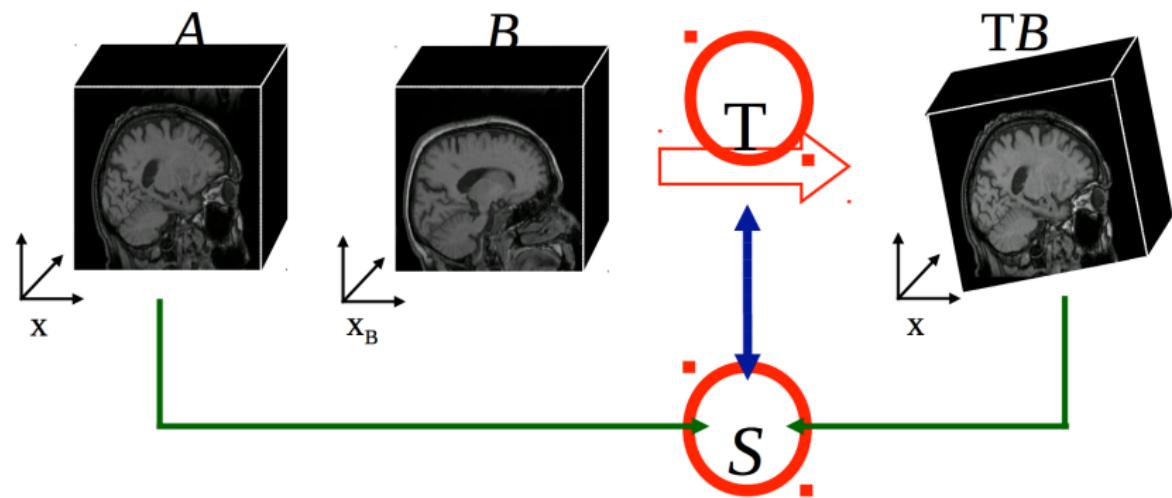
# Poravnava medicinskih slik

- Poravnava ali registracija medicinskih slik je **postopek iskanja optimalne geometrijske transformacije**, ki preslika prostor ene slike v prostor druge slike, tako da doseže optimalno prostorsko skladnost anatomskega steklenika.
- Geometrijske transformacije:
  - *Toge:* rotacije, premiki
  - *Netoge:* deformacije
- Uporablja se:
  - Odkrivanje in diagnozo bolezni,
  - načrtovanje terapij,
  - vodenje medicinskih posegov,
  - spremljanje zdravljenja bolnikov,
  - ...

- Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki.
- Uporabiti *grafično razvojno okolje*, ki je bilo implementirano v raziskavi z naslovom "*A development environment for medical image registration procedures*".
- *Glavni problem* poravnave z B-zlepki je časovna kompleksnost, ki nastopi zaradi optimizacije velikega števila parametrov (mreže kontrolnih točk).
- **CILJ:** implementirati postopek, ki bo s pomočjo grafičnega razvojnega okolja omogočal netogo poravnavo medicinskih slik z B-zlepki v *doglednem času*.

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Osnovne komponente



**Figure:** Referencna slika A, poravnava slika B, poravnana slika TB,  
geometrijska transformacija T, mera podobnosti S  
(<https://e.famnit.upr.si/course/view.php?id=1346>)

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Geometrijska transformacija

- **Namen:** določiti relacijo med slikovnimi elementi referenčne in poravnave slike.
- Za par slik  $A$  in  $B$  je geometrijska transformacija določena z preslikavo  $T$ , ki vsako točko  $x$  slike  $A$  preslika v ustrezeno anatomsko lokacijo  $T(x)$  na sliki  $B$ .
- Predlagani postopek sestoji iz **toge-globalne** in **netoge-lokalne** (B-zlepki) geometrijske transformacije.
- $T(x, y, z) = T_{local}(T_{global}(x, y, z))$

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Globalna geometrijska transformacija

- Omogoča modeliranje toge transformacije slik (rotacije, premike).
- Določena je z 6 prostostnimi stopnjami, ki opisujejo premik, rotacijo in skaliranje objekta na sliki.
- $T_{global}(x, y, z) = t(t_x, t_y, t_z) * R(\alpha, \beta, \gamma) * (x, y, z)$
- *Optimizacija:*
  - NLOpt - prosto dostopna knjižnica za nelinearno optimizacijo (integrirana v grafičnem razvojnem okolju).
  - **COBYLA** - "*Direct search algorithms for optimization calculations*", avtorja M. J. D. Powell.

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Lokalna geometrijska transformacija 1/4

- Postopek temelji na raziskavi "*Nonrigid Registration Using Free-Form Deformations: Application to Breast MR Images*", avtorjev D. Rueckert, L. I. Sonoda, C. Hayes, D. L. G. Hill, M. O. Leach, D. J. Hawkes.
- Uporablja netogi matematični model in **B-zlepke**.
- Deformira objekte z manipulacijo pripadajoče **mreže kontrolnih tock**.
- Izvedba je bila realizirana s pomočjo *zbirke nizko nivojskih funkcij*, ki smo jo pridobili v okviru raziskave in je prosto dostopna na spletu pod nazivom "*B-spline Grid, Image and Point based Registration*", avtorja Dirk-Jan Kroon.

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Lokalna geometrijska transformacija 2/4

- Domena slike:

$$\Omega = \{(x, y, z) | 0 \leq x < X, 0 \leq y < Y, 0 \leq z < Z\}$$

- $T_{local}(x, y, z) = \sum_{l=0}^3 \sum_{m=0}^3 \sum_{n=0}^3 B_l(u)B_m(v)B_n(w)\phi_{i+l, j+m, k+n}$ ,
- kjer je  $i = \lfloor x/n_x \rfloor - 1$ ,  $j = \lfloor y/n_y \rfloor - 1$ ,  $k = \lfloor z/n_z \rfloor - 1$ ,  
 $u = x/n_x - \lfloor x/n_x \rfloor$ ,  $v = y/n_y - \lfloor y/n_y \rfloor$ ,  $w = z/n_z - \lfloor z/n_z \rfloor$

- $B_l$  predstavlja  $l$ -to osnovno funkcijo B-zlepka:

$$B_0(u) = (1 - u)^3/6$$

$$B_1(u) = (3u^3 - 6u^2 + 4)/6$$

$$B_2(u) = (-3u^3 + 3u^2 + 3u + 1)/6$$

$$B_3(u) = u^3/6$$

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Lokalna geometrijska transformacija 3/4

- *Optimizacija:*

- NLOpt - prosto dostopna knjižnica za nelinearno optimizacijo (integrirana v grafičnem razvojnem okolju).
- Gradientni optimizacijski algoritmi **Limited memory BFGS** - "*On the limited memory BFGS method for large scale optimization*", avtorjev D. C. Liu, J. Nocedal.
- Cilj: **minimizirati kriterijsko funkcijo.**

```
% NLOpt configuration files
path(path,'/Applications/MATLAB_R2014a.app/NLOpt');

% set NLOpt opt structure
opt.algorithm = NLOPT_LD_LBFGS; % Low-storage BFGS
opt.min_objective = (@(x) bspline_registration_gradient(x, sizes, Spacing, I1, I2));
opt.vector_storage=15;
opt.xtol_rel = 1e-4;
opt.verbose = 1;

% execute NLOpt optimization
[0_grid] = nlopt_optimize(opt, 0_grid);
```

**Figure:** Primer uporave NLOpt programske knjižnice, za uporabo "Limited memory BFGS" optimizacijskega algoritma

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Lokalna geometrijska transformacija 4/4

- *Kriterijska funkcija:*

- Vhodni parametri:  $A, B$
- Izvodni parametri:  $O\_error(A, TB)$ ,  $O\_grad$
- Parametri optimizacije:  $O\_grid$

- *Gradient:*

- V vsaki iteraciji optimizacijskega postopka, vsako kontrolno točko ločeno premaknemo v  $x, y, z$  smeri za določen korak  $\mu$  in izračunamo netogo transformacijo  $TB'$ .
- Izračunamo:  $O\_error(A, TB')$ .
- $O\_error(A, TB')$  odštejemo z  $O\_error(A, TB)$ , ter delimo s korakom  $\mu$ .
- Izračunana vrednost nam določa smer gradienta obravnavane kontrolne točke.
- Gradient  $O\_grad$  je določen kot vektor smeri vseh kontrolnih točk.

# Postopek za poravnavo medicinskih slik z B-zlepki

## Komponente in vmesniki

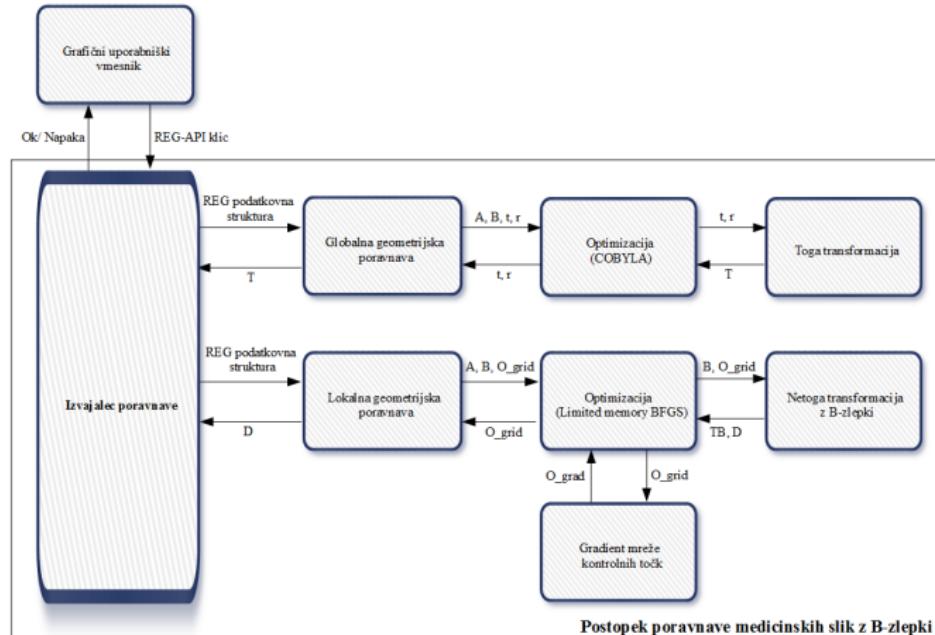


Figure: Komponente in vmesniki postopka poravnave medicinskih slik z B-zlepki

# Integracija v grafično razvojno okolje

- Grafično razvojno okolje poenostavi in pospeši implementacijo različnih postopkov poravnave medicinskih slik.
- Omogoča uporabo dobro definirane podatkovne strukture, grafičnega uporabniškega vmesnika in programske orodjarne "REG Toolbox".
- V namen uporabe grafičnega razvojnega okolja za implementacijo postopka poravnave medicinskih slik z B-zlepki, smo izpolniti naslednje funkcionalne zahteve
  - REG podatkovna struktura
  - REG-API programski vmesnik

# Integracija v grafično razvojno okolje

## REG podatkovna struktura

- Določa standardiziran način manipulacije medicinskih slik v različnih postopkih poravnave.
- Organizirana je v obliki polja, kjer elementi določajo medicinsko sliko in pripadajoče metapodatke.
- Lastnosti REG podatkovne strukture:
  - **RefIdx**: indeks slike v polju, ki določa referenčno sliko;
  - **MovIdx**: indeks slike v polje, ki določa poravnavano sliko;
  - **Img**: polje slik;
  - **Img[i]**: struktura, ki določa sliko na i-tem mestu;
  - **Img[i].voxelSize**: velikost voksla i-te slike v polju;
  - **Img[i].data**: podatki slike na i-tem mestu, ki se uporabljajo v postopku poravnave slik in so pretvorjeni v uint8 format (pretvorba določa kompromis med zahtevano slikovno resolucijo in signifikanco rezultatov poravnave slik);
  - ...;

# Integracija v grafično razvojno okolje

## REG API programski vmesnik

- Omogoča enostavno uporabo, testiranje in dodajanje novih postopkov poravnave slik v grafičnem razvojnem okolju.
- Implementiran je kot bralec datotek v imeniku "external", ki se nahaja znotraj grafičnega razvojnega okolja.
- REG-API razpozna datoteke v imenuku "external" na podlagi naslednjih lastnosti:
  - Datoteka mora imeti Matlab končnico (.m),
  - datoteka mora imeti enolično ime,
  - v imeniku "external" obstaja natanko ena datoteka za postopek poravnave (v kolikor implementacija postopka zahteva več datotek, morajo biti te shranjene v pod-imeniku).

# Testiranje 1/9

- Postopek za poravnavo medicinskih slik smo testirali v **grafičnem razvojnem okolju**.
- Medicinske slike smo pridobili iz **BrainWeb** spletne baze.
- *Referenčna slika:*
  - MRI slika možganov, velikosti  $181 \times 217 \times 6$  in 1mm debeline.
- *Poravnavana slika:*
  - Pridobljena iz referenčne slike z apliciranjem toge in netoge transformacije.
    - *Toga:* rotacija za 20 stopinj po z osi.
    - *Netoga:* manipulacija mreže kontrolnih točk (točke na območju [2:7,2:7;1:5::] smo premaknili za 2mm).

# Testiranje 2/9

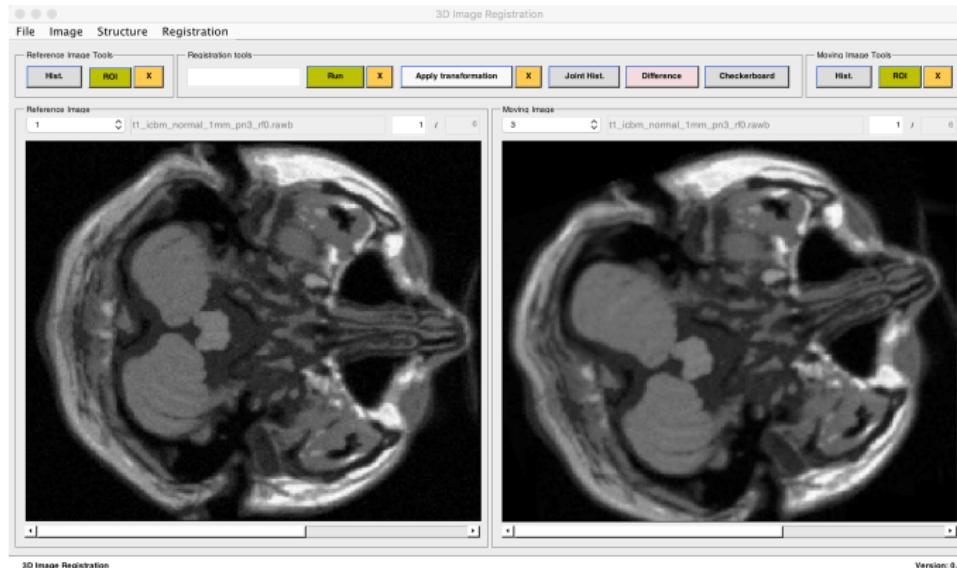


Figure: Prikaz MRI slik pred poravnavo (1 rezina)

# Testiranje 3/9

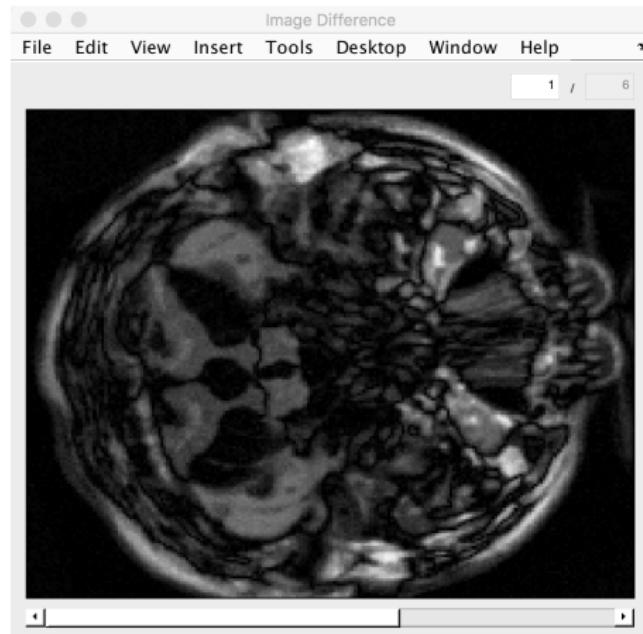


Figure: Prikaz absolutne razlike MRI slik pred poravnavo (1 rezina)

# Testiranje 4/9

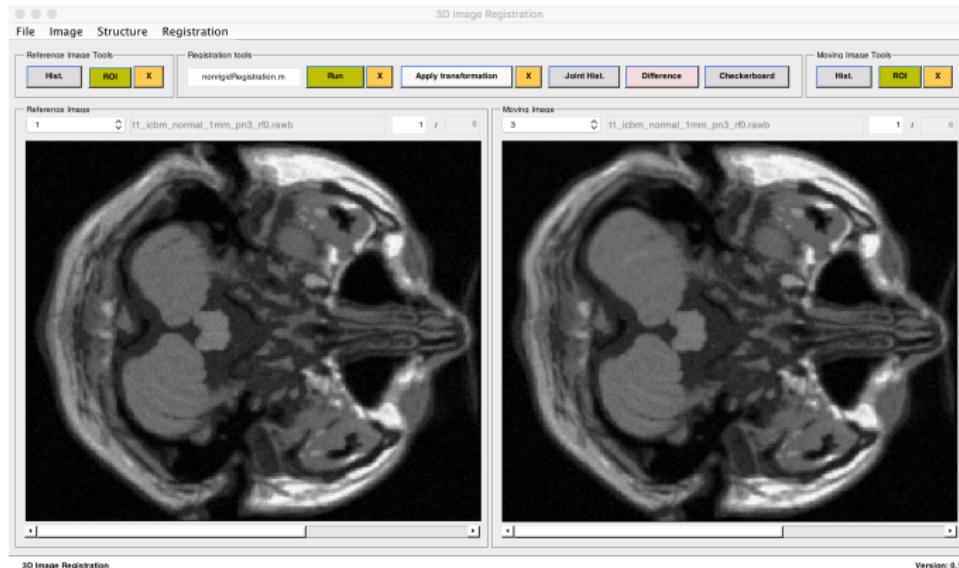


Figure: Prikaz MRI slik po togi-globalni poravnavi (1 rezina)

# Testiranje 5/9

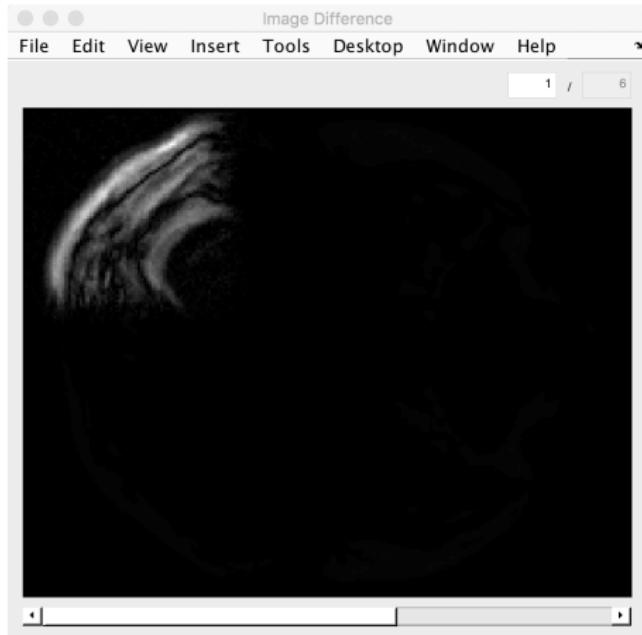


Figure: Prikaz absolutne razlike MRI slik po togi-globalni poravnavi (1 rezina)

# Testiranje 6/9

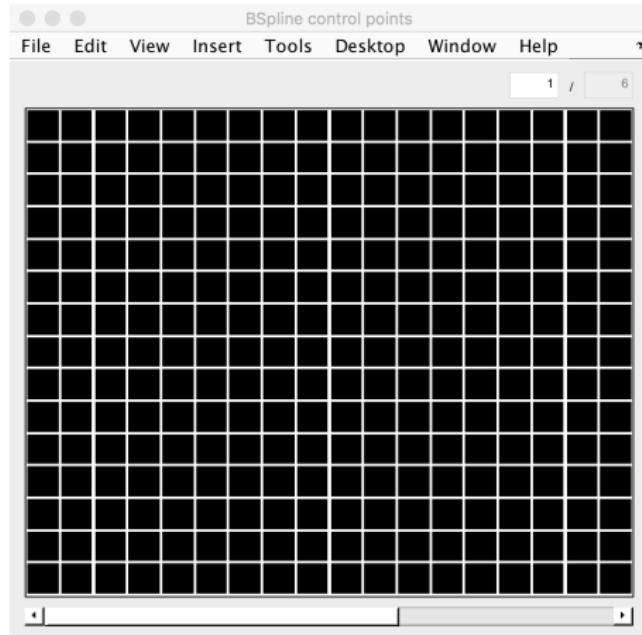


Figure: Prikaz mreže kontrolnih točk pred netogo-lokalno poravnavo (1 rezina)

# Testiranje 7/9

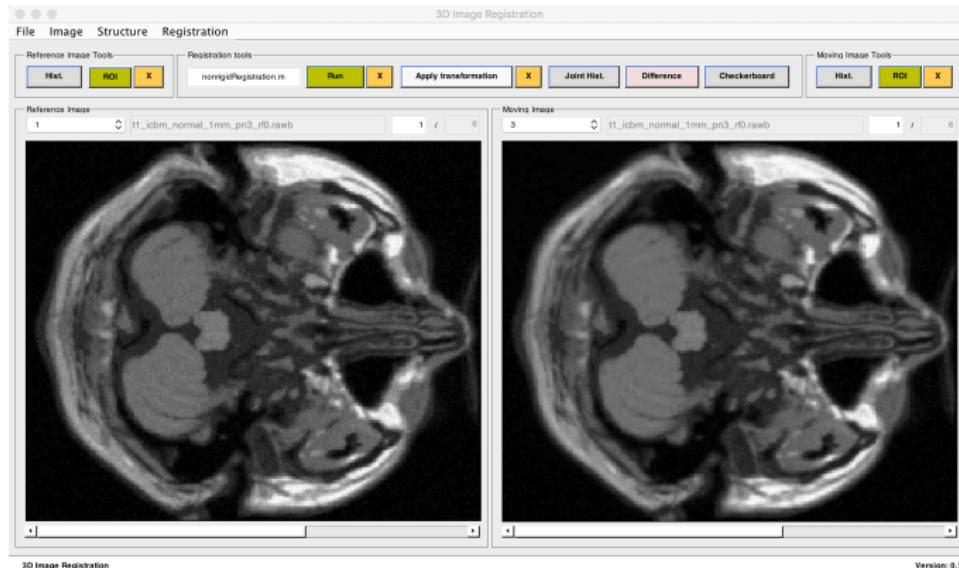


Figure: Prikaz MRI slik po togi-lokalni poravnavi (1 rezina)

# Testiranje 8/9

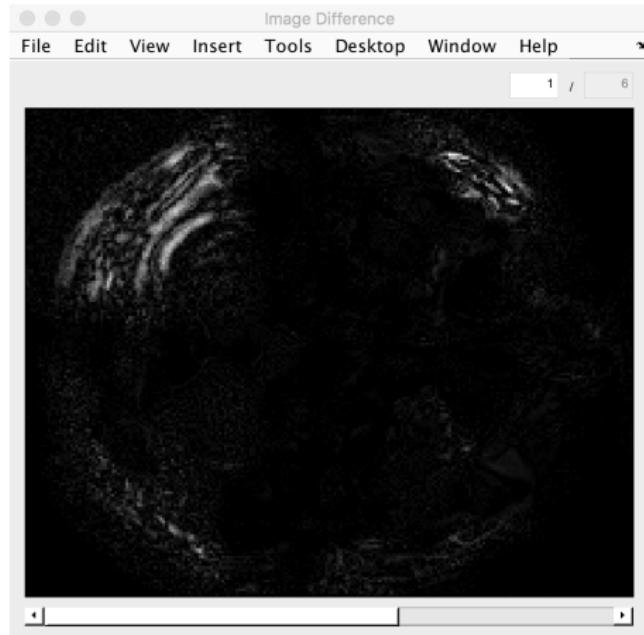


Figure: Prikaz absolutne razlike MRI slik po togi-lokalni poravnavi (1 rezina)

# Testiranje 9/9

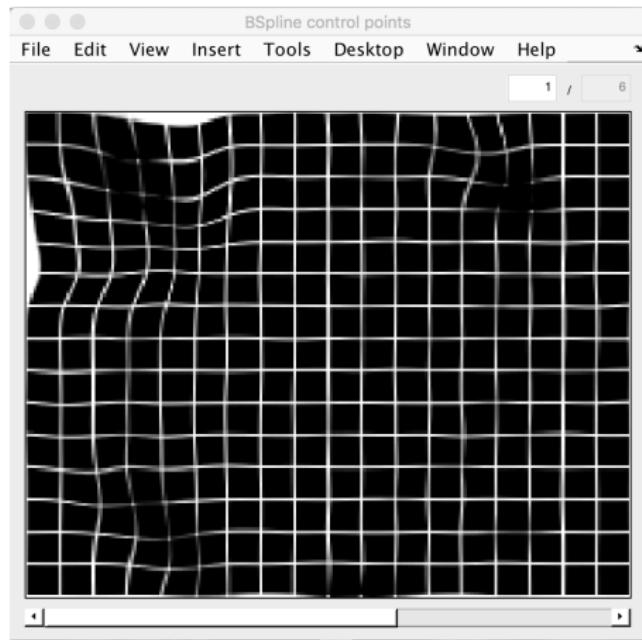


Figure: Prikaz mreže kontrolnih točk po togi-lokalni poravnavi (1 rezina)

- Za *togo-globalno* poravnavo je postopek potreboval 35 sekund in opravil 300 iteracij optimizacije.

	MAD mera podobnosti
Pred poravnavo	222,769
Po poravnavi	33,7837

Table: MAD mera podobnosti pred in po poravnavi

## Rezultati 2/3

- Za *netogo-lokalno* poravnavo je postopek potreboval **15 min** in opravil **204** iteracij optimizacije.

	MAD mera podobnosti
Pred poravnavo	34,3886
Po poravnavi	12,9723

Table: MAD mera podobnosti pred in po poravnavi

- Rezultati kažejo na povečanje podobnosti anatomskeih struktur slik po poravnavi in dokazujejo pravilnost delovanja postopka poravnave medicinskih slik z B-zlepki.
- *Možne izboljšave:*
  - Izboljšati algoritem kriterijske funkcije, za bolj učinkovito zaznavanje/odpravljanje lokalnih minimumov/maksimumov.
  - Pohitriti računanje gradienta mreže kontrolnih točk z vpeljavo točkovnih mer podobnosti.

# Vprašanja?