

Za projektno nalogo sem izbral simulacijo miške na računalniku s pomočjo mobilne naprave in wi-fi omrežja. Najprej bi na mobilni napravi ustvaril aplikacijo katera bi s pomočjo dotika na zaslon simulirala upravljanje miške na računalniku, na to bi na računalniku ustvaril program(strežnik), ki bi s pomočjo aplikacije premikal miško. Mobilna naprava bi tako pošiljala ukaze računalniku, kateri bi bil povezan na wi-fi omrežje, in s pomočjo programa, ukaze prebral in tako premikal miško. Na mobilni napravi bom uporabil Android 4.4, na računalniku pa Ubuntu(verzije ne vem).